



Le jeu vidéo « L'Odyssée Sibérienne – Le rêve utile » s'adresse à tous les jeunes passionnés de nature et d'écologie et leur propose de vivre une aventure captivante : prendre le départ d'une course pas comme les autres et relever un défi qui mêle subtilement aventure, simulation et stratégie.

Avec ce jeu vidéo le joueur revit l'aventure du Grand Nord sur les traces de Nicolas Vanier, en incarnant un musher, le conducteur des chiens de traîneau. Il part alors pour une véritable expédition à travers la Sibérie en conduisant un attelage de chiens de traîneau. Pour gagner, il doit à la fois optimiser la vitesse de sa course, bien orienter son parcours, s'occuper de son attelage et gérer au mieux ses ressources, tout en remplissant une mission écologique.

**Un challenge utile pour sensibiliser les jeunes aux dérèglements climatiques et aux problèmes d'environnement, afin de préserver la planète et les espèces en danger.**

**À propos de Mindscape...**

Mindscape est depuis plus de dix ans un acteur international majeur du multimédia et occupe aujourd'hui une place de premier plan sur les segments de l'éducatif et des jeux pour l'enfant, de la productivité personnelle, du jeu et de la vie pratique. En 2005, Mindscape a commercialisé plus de trois millions de CD-ROM dans le monde. Le groupe assure lui-même la production de certains de ses titres comme Graines de Génie, Adi et Adibou, Lapin Malin, le Louvre, Sethi, Oui-Oui, C'est Pas Sorcier, Questions pour un Champion, Des Chiffres et des Lettres, Fort Boyard en même temps qu'il est le partenaire privilégié, pour la diffusion de leurs produits, de sociétés prestigieuses telles que Data Becker, Warner Bros, France Télévisions Distribution, Electronic Arts, Take 2, Ubisoft, Eidos, Vivendi Universal Games, THQ, MC2, Magnard, Nathan, Le Robert et Gallimard... Mindscape propose un catalogue riche de plus de 700 références traduites dans de nombreuses langues. Le groupe est présent au travers de ses filiales dans les principaux pays européens : France, Angleterre, Allemagne, Hollande. Il est également implanté en Australie.

**A propos de Strass Productions...**

Strass Productions, producteur audiovisuel et multimédia, développe et édite, depuis 1999, des titres ludiques et éducatifs sur la protection de l'environnement, pour le grand public et pour les établissements scolaires. Strass Productions est aujourd'hui le premier éditeur français spécialisé dans ce domaine. De nombreux CD-Roms ont obtenu des distinctions nationales et internationales, ils sont vendus dans plusieurs pays. L'Odyssée Sibérienne confirme la stratégie de la société orientée vers le développement de titres à vocation internationale réunissant une sensibilisation à l'environnement et des game play très attractifs. [www.strass.fr](http://www.strass.fr)



Plus d'infos, la vidéo et les visuels sur le serveur FTP : <ftp://visitor:bobbitt@ftp3.mindscape.com>  
 Nom d'utilisateur : **visitor**  
 Mot de passe : **bobbitt**

Service Presse de Mindscape :  
 Armelle Fenayrou  
 Tél. : 01.55.38.48.27  
 E-mail : [armelle.fenayrou@mindscape.fr](mailto:armelle.fenayrou@mindscape.fr)

**1 DVD édité par Pathé  
 En vente le 15 novembre 2006**

2 décembre 2005, 9h du matin, -25°C, lac Baïkal. Nicolas et ses 10 chiens sont prêts pour le départ... 8000 km plus tard, les dangers écartés, le froid vaincu, la taïga, la toundra et la steppe sibérienne derrière lui, Nicolas arrive sur la Place Rouge. Cette odyssée sibérienne est une prouesse sportive, un rêve accompli et surtout un hymne à la Nature...

**2 ouvrages édités par NATHAN  
 En vente le 9 novembre 2006**

**L'Odyssée sibérienne - Guide de l'aventurier**  
*à partir de 8 ans*  
 Un guide illustré de l'Odyssée sibérienne pour comprendre l'environnement et pour apprendre à mieux le protéger, avec des conseils et des astuces pour organiser soi-même ses premières aventures.

**L'Odyssée sibérienne - L'Album**  
*à partir de 6 ans*

Aventure dans des paysages époustoufflants à la rencontre des peuples du Nord. Un très bel album illustré de manière réaliste, pour rêver et vivre les moments forts de l'expédition de Nicolas Vanier et ses chiens.

**1 Album édité par TF1 Editions et Editions du Chêne  
 En vente le 25 octobre 2006**

**L'Odyssée sibérienne – Nicolas Vanier**  
 Depuis 25 ans, Nicolas Vanier est le témoin direct de la dégradation du Grand Nord. Un voyage extraordinaire et une prise de conscience autour de la fragilité de notre planète, qui rendent d'autant plus précieux les sublimes paysages photographiés pour cet album et le récit passionné de Nicolas Vanier.



**NICOLAS VANIER**  
**L'ODYSSÉE SIBÉRIENNE**  
 LE RÊVE UTILE  
**LE JEU VIDÉO**

**COMMUNIQUÉ DE PRESSE**



# L'ODYSSÉE SIBÉRIENNE

LE RÊVE UTILE

AVEC LE JEU VIDÉO  
L'ODYSSÉE SIBÉRIENNE -  
LE RÊVE UTILE,  
PRÉSERVE LA NATURE  
ET REVIS AVEC NICOLAS  
VANIER SA TOUTE  
DERNIÈRE AVENTURE  
À TRAVERS LES PAYSAGES  
SUBLIMES DE SIBÉRIE.

UN JEU POUR LES PASSIONNÉS D'AVENTURE  
ET DE GRANDS ESPACES

« L'Odyssee sibérienne » dispose de nombreux atouts pour séduire les joueurs : le jeu mêle adroitement stratégie, simulation et aventure tout en valorisant le lien affectif qui unit le joueur à ses chiens de traîneau. Le musher sélectionne son attelage en début de partie. Il prend soin de ses animaux, tient compte de leurs caractères et entretient une relation en temps réel avec chacun de ses chiens virtuels, comme le ferait Nicolas Vanier.

Avec ce jeu de gestion réalisé en 3D, le joueur doit faire preuve d'habileté, d'observation, mais aussi de réflexion et d'action. Tout en traversant la Sibérie, il découvrira d'immenses territoires vierges mais aussi les habitants d'une Russie profonde : villageois, trappeurs, éleveurs de rennes. Peu à peu, il prendra conscience de la nécessité et de l'urgence à préserver cet environnement sublime.



La simulation est très réaliste, chaque chien a son propre comportement, des réactions et des capacités qui évoluent selon ce que le joueur lui demande et les soins qu'il lui prodigue. Le joueur choisit son itinéraire, ses chiens de tête et les techniques de pilotage du traîneau et gère du mieux possible ses ressources.

UN JEU DE GESTION ET DE STRATÉGIE :  
DES CHOIX DÉCISIFS À FAIRE

Pour gagner la course, il faut être rapide et faire les bons choix en terme d'orientation de parcours, de gestion de ressources et de protection de l'environnement. Il s'agit tout d'abord de préparer au mieux l'expédition. Le joueur doit donc surveiller sa forme (moral, endurance, relation avec ses chiens), choisir son paquetage (duvet, tente, cordes, mousquetons, matériel de secours, nourriture ...) ainsi que son traîneau et les chiens les mieux adaptés à l'étape. Attention, les chiens qui composent chaque attelage ont des compétences particulières : rapidité, endurance, esprit de meute...



La course se déroule par étapes, chacune est différente en fonction de la météo (brouillard, neige, froid extrême...), des lieux et des rencontres que l'on y fait (peuples de la taïga, animaux sauvages ...). C'est au joueur de s'adapter et de piloter au mieux son traîneau en fonction des obstacles et des surprises que lui réserve l'aventure : ravin, pont de glace fragile, arbre abattu sur la piste, tempête de neige, traces effacées, traîneau ou matériel endommagé, fatigue et blessures des chiens, attaque d'ours ou de loups...

Il faudra compter sur les cartes, la boussole, les haltes de repos et de ravitaillement et enfin sur les ressources d'un paquetage bien pensé.

Mais attention, il ne faut pas perdre de vue la mission de protection de l'environnement : la sensibilité écologique du joueur sera mise à l'épreuve et il devra lutter aux côtés de Nicolas Vanier contre la déforestation et les changements climatiques tout en protégeant la biodiversité. Muni d'un appareil photo, le joueur sera le témoin de ces richesses à préserver : léopard des neiges, phoque d'eau douce, toundra et taïga... Gare aux photos floues et aux animaux rapides !

NICOLAS VANIER PRÉSENT  
AUX CÔTÉS DES JOUEURS

Nicolas Vanier s'est particulièrement impliqué dans la réalisation de ce jeu vidéo. Dans « L'Odyssee Sibérienne », il prodigue ses conseils éclairés aux joueurs, ce qui donne à cette aventure virtuelle un réalisme maximal. Présent dans l'aventure au moyen de vidéos diffusées sur un moniteur, l'explorateur aide et conseille aussi souvent que nécessaire. Ce guide averti transmet son expérience du pilotage de traîneau (allures, positions, direction des chiens...), partage sa connaissance de l'environnement (conditions climatiques, itinéraires, faune et flore...), préconise une gestion intelligente des ressources naturelles (bois pour les feux de campement, eau douce...).

Du lac Baïkal à l'arrivée sur la place Rouge de Moscou, chacun pourra ainsi revivre le périple de Nicolas Vanier et enregistrer ses scores sur le site [www.odysseesiberienne-lejeu.com](http://www.odysseesiberienne-lejeu.com).

A travers ce défi virtuel, Nicolas Vanier souhaite sensibiliser les jeunes joueurs à la sauvegarde de la nature et espère contribuer ainsi à endiguer le processus de dégradation de notre Terre.

« L'Odyssee Sibérienne – Le rêve utile » est proposé au prix public de 39,99 € TTC et sera disponible en novembre 2006.

Pour découvrir le jeu en avant-première : [www.odysseesiberienne-lejeu.com](http://www.odysseesiberienne-lejeu.com)

